

■ Grimoire des Recettes Alchimiques ■

Projet Croisade — Feuille de l'Alchimiste

Eau	→ Potion (ingérer)	Identiques	→ qualité garantie	■ Ingrédient positif	→ guérison, invisibilité...
Huile	→ Poison (sur lame)	Différentes	→ 50 % chance chacune	■ Ingrédient négatif	→ paralysie, confusion...
Pâte	→ Onguent (peau)	Désuet →			1–7 : base / 7–14 : + négatif /
Vin	→ Filtre (bu / plaie / arme)	Mythique	(du + bas au + rare)	Décomposition	14–20 : les 3
Cendre	→ Substrat (bombe)		→ même base + même duo =	Rendre la carte	à l'animation après utilisation
		Unicité	1 seule potion		

Recettes découvertes

#	Nom de la potion / concoction	Base	Ingrédient positif ■	Ingrédient négatif ■	Effet / Notes	Qualité
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						

#	Nom de la potion / concoction	Base	Ingrédient positif ■	Ingrédient négatif ■	Effet / Notes	Qualité
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						
26						
27						
28						
29						
30						
31						
32						
33						
34						
35						
36						
37						
38						
39						
40						
41						
42						
43						
44						
45						
46						

#	Nom de la potion / concoction	Base	Ingrédient positif ■	Ingrédient négatif ■	Effet / Notes	Qualité
47						
48						
49						
50						
51						
52						
53						
54						
55						
56						
57						
58						
59						
60						

■ Grimoire des Recettes Alchimiques ■

Projet Croisade — Feuille de l'Alchimiste

Expériences & idées à tester

[illegible]