

❖ Codex Personnel ❖ du Lanceur de Sorts

Projet Croisade — JGN Médiéval Fantastique

Personnage : _____ Joueur : _____

Classe : _____ Spécialisation : _____ Niveau : _____ Mana de base : _____

Saison : _____ Notes : _____

Rappel des règles de magie

Terme	Règle
Mana / Ferveur	Régénération : +1 par court repos (15 min). Méditation/Prière : +2 / 15 min.
Catalyseur	Balle de mousse lancée sur la cible pour activer un sort à distance.
VDS	Valeur de Sort : +1 dégât à tous les sorts (ou +1 à toute stat de sort).
Niveaux 4 & 5	■ Ne peuvent PAS être lancés en zone (mot « Locus » / longue prière).
Dissipation	Un sort peut être dissipé. Le lanceur perd sa mana même si le sort est résisté.

■ Arcaniste — Sorts communs

Ces sorts sont accessibles à tous les arcanistes, peu importe la spécialisation.

— Niveau I —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau II —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

■ Élémentaliste

— Niveau III —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau IV ■ Zone (Locus) interdite —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau V ■ Zone (Locus) interdite —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

■ Enchanteur

— Niveau III —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau IV ■ Zone (Locus) interdite —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau V ■ Zone (Locus) interdite —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

■ Mage de Sang

— Niveau III —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau IV ■ Zone (Locus) interdite —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau V ■ Zone (Locus) interdite —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

■ Sorcier

— Niveau III —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau IV ■ Zone (Locus) interdite —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau V ■ Zone (Locus) interdite —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

■ Warlock — Pactes

Le Warlock n'utilise pas de sorts classiques. Note ici les Pactes obtenus en jeu.

— Niveau III —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau IV —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau V —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

■ Spiritualiste — Sorts communs

Ces compétences sont accessibles à tous les spiritualistes, peu importe la spécialisation.

— Niveau I —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau II —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

■ Cultiste

— Niveau III —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau IV ■ Zone (Locus) interdite —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau V ■ Zone (Locus) interdite —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

■ Druide

— Niveau III —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau IV ■ Zone (Locus) interdite —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau V ■ Zone (Locus) interdite —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

■ Nécromancien

— Niveau III —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau IV ■ Zone (Locus) interdite —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau V ■ Zone (Locus) interdite —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

† Prêtre

— Niveau III —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau IV ■ Zone (Locus) interdite —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau V ■ Zone (Locus) interdite —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

■ Shaman

— Niveau III —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau IV ■ Zone (Locus) interdite —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau V ■ Zone (Locus) interdite —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

■ Paladin

— Niveau III —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau IV ■ Zone (Locus) interdite —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet

— Niveau V ■ Zone (Locus) interdite —

Nom du sort	✦ Incantation	Coût	Durée	Effet