

■ Cahier des Métiers ■

Projet Croisade — JGN Médiéval Fantastique

Métier	Contenu
Forgeron	Référence + journal de forge (recettes pré-remplies)
Chasseur	Référence + journal des pièges (recettes pré-remplies)
Médecin Calipséa	Référence + journal des recettes (recettes pré-remplies)
Médecin Occulte	Référence + journal des recettes (recettes pré-remplies)
Bûcheron	Référence + journal des créations (recettes pré-remplies)

Personnage : _____ Joueur : _____
Saison : _____

■ Forgeron

Référence rapide

Armure	Ressources
Plastron	8 métaux ou 8 cuirs
Brassards (×2)	2 métaux ou 2 cuirs
Tassettes (×2)	4 métaux ou 4 cuirs
Jambières (×2)	4 métaux ou 4 cuirs
Casque	2 métaux ou 2 cuirs

Bouclier	Ressources
Petit (~10–30 cm)	1 bois, 1 métal
Moyen (~30–60 cm)	2 bois, 3 métaux
Grand (~60–100 cm)	3 bois, 6 métaux
Très grand (100 cm+)	6 bois, 12 métaux

Arme	Ressources
Arme courte (épée 1 main, dague...)	1 bois, 2 métaux
Arme longue (2 mains, sabre, estoc...)	2 bois, 4 métaux
Arme d'haste (lance, bâton, hallebarde...)	5 bois, 3 métaux
Arc	3 bois, 1 métal
Arme contondante (masse, fléau...)	2 bois, 6 métaux

Objet en métal	Ressources
Petit (paume de main)	1 métal
Moyen (taille d'une chaise)	4 métaux
Grand (taille d'une table)	6 métaux
Très grand (engin de siège, palissade...)	12 métaux
Artéfact magique	1 métal + Pierre de Mana ou Pierre élémentaire
Réparation (tout type)	La moitié des ressources de création

Journal de forge

Toutes les recettes connues sont pré-remplies. Ajoute tes créations dans les lignes vierges.

Nom / Description	Ressource 1	Ressource 2	Ressource 3	Effet / Notes
Plastron	8 métaux	ou 8 cuirs		Armure — plastron
Brassards (×2)	2 métaux	ou 2 cuirs		Armure — brassards
Tassettes (×2)	4 métaux	ou 4 cuirs		Armure — tassettes
Jambières (×2)	4 métaux	ou 4 cuirs		Armure — jambières
Casque	2 métaux	ou 2 cuirs		Armure — casque
Petit bouclier	1 bois	1 métal		~10–30 cm
Moyen bouclier	2 bois	3 métaux		~30–60 cm
Grand bouclier	3 bois	6 métaux		~60–100 cm
Très grand bouclier	6 bois	12 métaux		100 cm+
Arme courte	1 bois	2 métaux		Épée 1 main, dague...
Arme longue	2 bois	4 métaux		2 mains, sabre...
Arme d'haste	5 bois	3 métaux		Lance, bâton, hallebarde...
Arc	3 bois	1 métal		Arc simple

[illegible]

■ Chasseur

Référence rapide

Type de piège	Description
Piège mineur	Petit piège pour petit gibier
Piège majeur	Piège de taille régulière (taille humain)
Piège légendaire	Piège pour très grosses proies

Journal des pièges

Toutes les recettes connues sont pré-remplies. Ajoute tes découvertes dans les lignes vierges.

[illegible]

■ Médecin — Calipséa

Référence rapide

Type de création	Requis
Potion / Médicament mineur	2 ingrédients de qualité commune
Potion / Médicament majeur	2 ingrédients de qualité rare
Médicament légendaire	2 ingrédients de qualité légendaire

Journal des recettes

Toutes les recettes connues sont pré-remplies. Ajoute tes découvertes dans les lignes vierges.

[illegible]

Nom / Description	Ressource 1	Ressource 2	Ressource 3	Effet / Notes

■ Médecin — Occulte

Référence rapide

Type de création	Requis
Droque / Poison / Potion mineur	2 ingrédients de qualité commune
Droque / Médicament / Potion majeur	2 ingrédients de qualité rare
Droque légendaire	2 ingrédients de qualité légendaire

Journal des recettes

Toutes les recettes connues sont pré-remplies. Ajoute tes découvertes dans les lignes vierges.

[illegible]

■ Bûcheron — Artiste Ébéniste

Référence rapide

Type d'objet	Description	Ressources
Petit objet de bois	Tient dans la paume	1 bois
Moyen objet de bois	Taille d'une chaise	4 bois
Grand objet de bois	Taille d'une table	6 bois
Très grand objet de bois	Arme de siège, palissade...	12 bois
Objet magique de bois	Effet magique à usage unique	1 bois + Pierre de Mana
Œuvre d'art / Totem	Effet illimité (1×/court repos)	1 bois + Grande Pierre de Mana ou Élémentaire

Journal des créations

Toutes les recettes connues sont pré-remplies. Ajoute tes créations dans les lignes vierges.

[illegible]

Nom / Description	Ressource 1	Ressource 2	Ressource 3	Effet / Notes